



遊戲介紹及規則教學

林聖凱律師



講者介紹

- 林聖凱律師
- 學歷：國立臺灣大學法律系財經法學組學士
國立臺灣大學法律研究所刑法組碩士
- 現職：廣騰國際法律事務所 律師
國立臺北護理健康大學 兼任講師
- 副業：桌遊設計
 - 2002五行戰鬥牌
 - 2003建中五行戰鬥牌社、2005台大五行戰鬥牌社
 - 其他遊戲作品：2009~迄今約15款



遊戲發想



行政執行變成桌遊？

- 一般桌遊的設計思路
 - 遊戲機制→主題包裝→美術包裝
- 王牌執行官的設計思路
 - 主題決定→遊戲設計→美術包裝
- 王牌執行官桌遊研發小組
 - 機制設計
 - 卡片發想（研發小組成員）
 - 規則測試（外部測試玩家）
 - 美術設計（水水木）



大富翁



記憶遊戲



爬梯棋

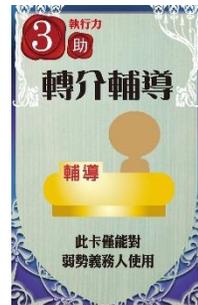


心臟病

行政執行變成桌遊！



執行官



執行卡



義務人



遊戲規則



《王牌執行官》遊戲規則



- 桌上遊戲
 - 紙牌遊戲
 - 多人遊戲 (3-6人)
 - 輕度策略遊戲
- 遊戲設定
 - 每位玩家扮演【執行官】
 - 輪流打出【執行卡】來執行【義務人】得分
 - 越難的義務人分數越高
 - 分數最高者獲勝

遊戲配件



執行官卡×12



執行卡×55



義務人卡×28



聲明異議卡×9



專長卡×3



減分標記卡×6



回合卡×1



幫助卡×6

執行官卡—玩家



Administrative Enforcement Agency

拍賣大師執行官

拍賣專精

打卡上班及研究卷宗的抽牌
可改為拿取【專長卡：拍賣】



Administrative Enforcement Agency

關懷達人

關懷弱勢

對弱勢義務人執行成功時
抽2張牌



Administrative Enforcement Agency

高手執行官

異議駁回

一回合一次，捨棄一張牌
使一張聲明異議卡無效



Administrative Enforcement Agency

財稅專股執行官

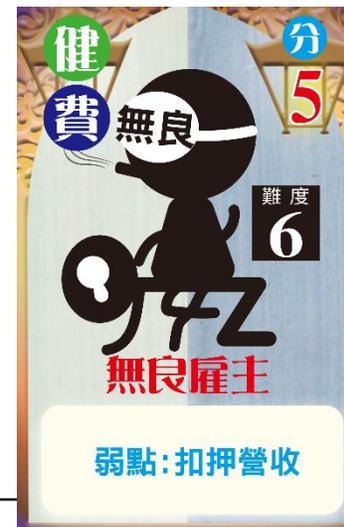
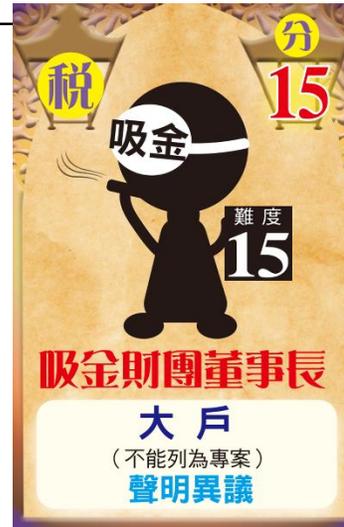
財稅專股

對財稅類義務人執行時
額外獲得1點執行力

- 每位玩家扮演不同的【執行官】（共12種）

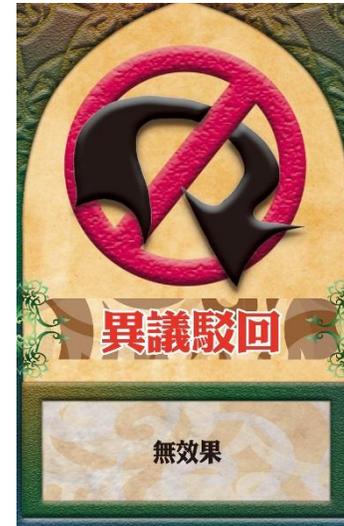
義務人卡

- 類型
 - 稅、健、罰、費
- 執行難度：執行成功之門檻
- 分數：執行成功之得分
- 特性
 - 大戶：高難度、高分數
 - 矚目：須優先執行
 - 弱勢：不能查封、限制
 - 假弱勢：可被識破
 - 聲明異議：隨機翻異議卡增加難度
 - 弱點：該執行手段雙倍計算



聲明異議卡

- 執行具有「聲明異議」能力的義務人時，翻一張聲明異議卡
- 部分義務人可能會聲明異議多次（連續翻多張）
- 聲明異議卡共9張
 - 異議駁回3張
 - 查封錯誤2張
 - 限制錯誤1張
 - 程序瑕疵2張
 - 程序違法1張



執行卡—執行手段

- 類別

- 一般：基本執行手段
- 查封：查封財產，對弱勢無效
- 限制：人身自由，對弱勢無效
- 扶助：僅能對弱勢使用
- 策略：輔助效果

- 執行力

- 效果



執行範例

4 執行力 封
查封土地
土地

8 vs 5

分 4
小氣
難度 5
小氣大地主
弱點: 查封土地

1 執行力
傳繳通知

4 執行力 限
拘提

4 執行力 封
查封土地

2 執行力
拍賣

2 執行力
扣押營收
不能對弱勢義務人使用

15 vs 14

分 15
黑道
難度 12
黑道酒店大亨
大戶 (不能列為專案)
聲明異議
若抽出【異議駁回】則再抽一張

+2
程序瑕疵
本回合
執行難度+2

執行範例



執行卡 執行力加倍

執行力
x2

拍賣



**大聲喊出：
1、2、3，聯合拍賣！**

本回合打出的一張**查封類**
執行卡執行力x2

執行中

費 8
7



洗錢跨國企業
瞞目
(偷逃未執行)
發明與讓

7 vs 9

<p>1 執行力</p> <p>釋明法令</p>  <p>使一張聲明與讓卡無效</p>	<p>4 執行力</p> <p>查封土地</p> 	<p>x2 執行力</p> <p>拍賣</p>  <p>大聲喊出： 1、2、3，聯合拍賣！ 本回合打出的一張查封類 執行卡執行力x2</p>
--	---	---

上午
12

遊戲開始

- 每位玩家發2張執行官卡，各自從其中選擇一張使用
 - 選擇完畢後，各自拿取1張減分標記卡（菜鳥執行官拿取專用減分標記）和1張幫助卡
 - 將未使用的執行官卡翻到背面，覆蓋在減分標記卡上作為減分標記
- 每位玩家發5張執行卡
- 台面上翻出4張義務人
- 由最近繳過稅或罰款的玩家開始遊戲（或以其他方式決定起使玩家）



遊戲過程

- 由起使玩家開始，順時針輪流進行回合，每回合為一天
- 打卡上班：抽一張牌
- 上午：行動三選一
 - 執行義務人：選擇一位義務人進行執行
 - 專案列管：將一位義務人列為自己的專案
 - 研究卷宗：抽1張牌
- 下午：同上午
- 晚上：僅能使用策略卡
- 回合結束：手牌捨棄至6張



回合範例

打卡上班
抽一張牌



執行卡

上午
研究卷宗
抽一張牌



執行卡

下午
執行義務人
毒蟲



聲明異議

無效果

晚上
延緩執行
借牌名醫



矚目
(須優先執行)



打出此卡時，須同時喊出：
執行有愛，
公義無礙！



指定義務人暫時不能
被執行，直到下次自己
回合開始為止

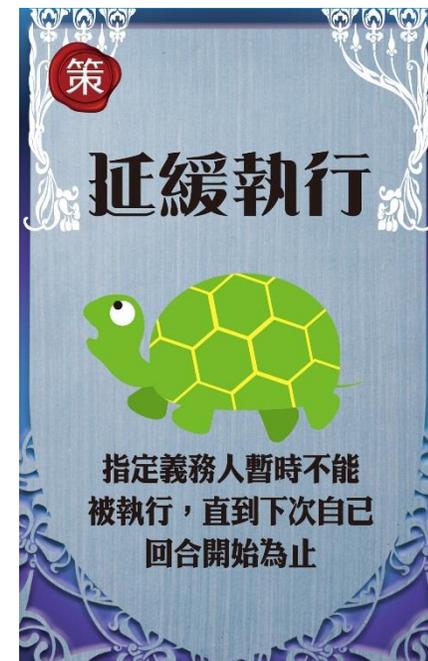
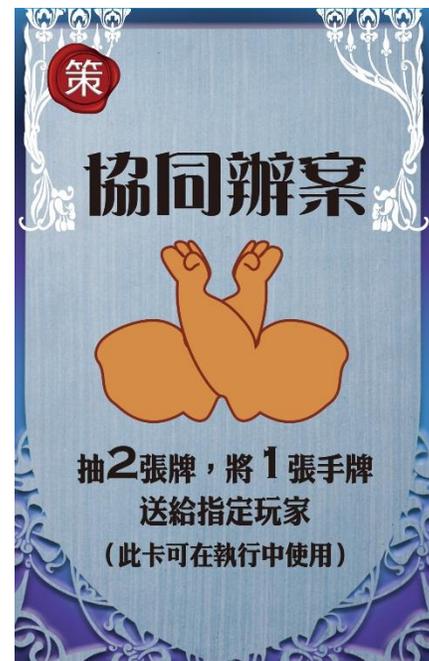
減分

- 以下狀況將減分一次：
 - 執行義務人失敗
 - 放棄自己的專案，執行桌面上的義務人或列管新的專案
 - 跳過桌面上的矚目義務人，執行其他桌面上的義務人（不含專案）
 - 遊戲結束時，面前有尚未執行的專案，且補執行失敗
 - 其他任何犯規行為
- 每次減分，向右移一格
- 減分至X時，直接淘汰



策略卡

- 上午、下午、晚上均能發動
 - 但「執行義務人」的途中，只有「協同辦案」可以發動
- 多半為輔助性效果
 - 善用可達到干擾效果，例如讓領先玩家無法順利繼續拿分，或者逼其他玩家只能執行分數較低的義務人等



遊戲結束及計分

- 遊戲結束條件
 - 桌面上的義務人不足四人
 - 淘汰到只剩下1位玩家時
- 基本分
 - 所有成功執行的義務人分數加總
- 執行有愛
 - 扶助最多愛心義務人者+4分
- 公義無礙
 - 湊齊稅健罰費者+4分
- 同分比較順序
 - 義務人數量→減分較少→共享勝利





卡片介紹



執行官卡

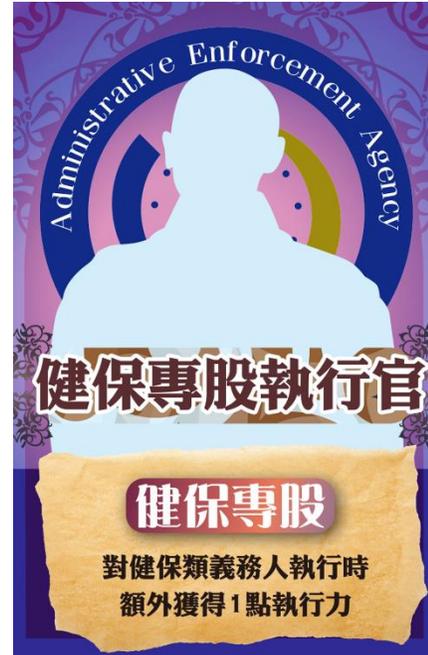


Administrative Enforcement Agency

財稅專股執行官

財稅專股

對財稅類義務人執行時
額外獲得1點執行力

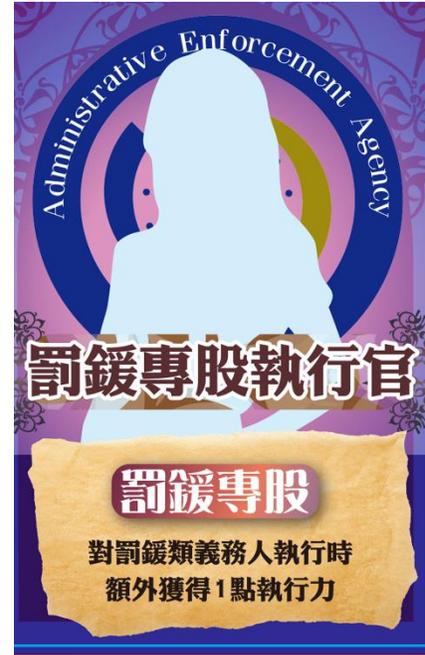


Administrative Enforcement Agency

健保專股執行官

健保專股

對健保類義務人執行時
額外獲得1點執行力



Administrative Enforcement Agency

罰鍰專股執行官

罰鍰專股

對罰鍰類義務人執行時
額外獲得1點執行力



Administrative Enforcement Agency

費用專股執行官

費用專股

對費用類義務人執行時
額外獲得1點執行力

專股執行官：對特定類別義務人額外獲得1點執行力

執行官卡



Administrative Enforcement Agency

拍賣大師執行官

拍賣專精

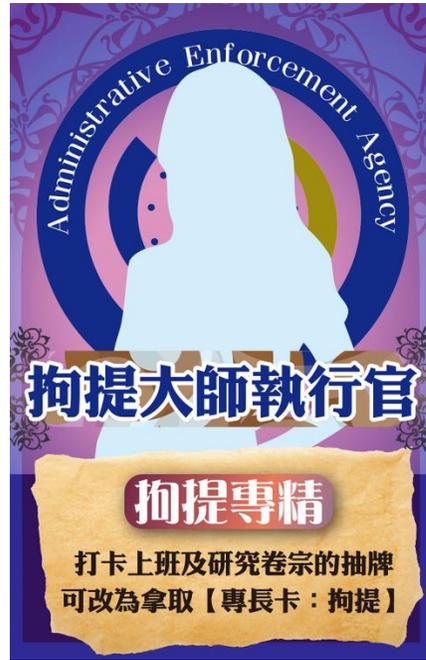
打卡上班及研究卷宗的抽牌
可改為拿取【專長卡：拍賣】



執行力 **×2** 拍賣大師
專長卡

拍賣

大聲喊出：
1、2、3，聯合拍賣！
本回合打出一張查封類
執行卡執行力×2



Administrative Enforcement Agency

拘提大師執行官

拘提專精

打卡上班及研究卷宗的抽牌
可改為拿取【專長卡：拘提】



執行力 **4** 限 拘提大師
專長卡

拘提

本回合須先打出
【傳繳通知】
才能打出此卡



Administrative Enforcement Agency

管收大師執行官

管收專精

打卡上班及研究卷宗的抽牌
可改為拿取【專長卡：管收】



執行力 **6** 限 管收大師
專長卡

管收

捨棄手中一張
限制類執行卡
才能打出此卡

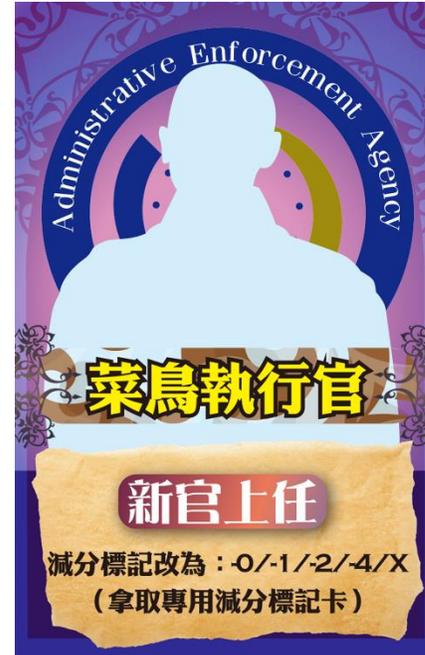
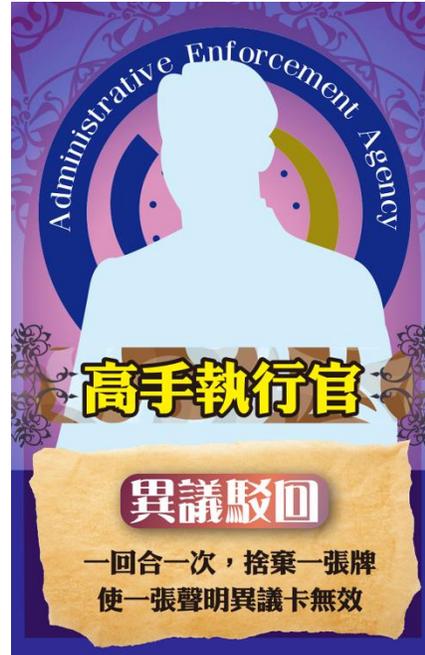
大師執行官：獲得1張專長卡，可在打卡上班或研究卷宗的抽牌時，改成拿取專長卡

執行官卡



達人執行官：符合特定條件時，可抽牌

執行官卡

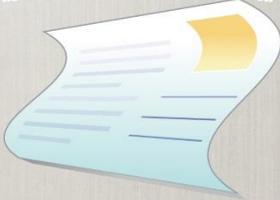


其他執行官：效果較特殊的執行官

執行卡——一般

1 執行力

傳繳通知



抽一張牌

1 執行力

查調財產



識破假弱勢義務人
並使其翻轉

1 執行力

釋明法令



使一張聲明異議卡無效

2 執行力

協助變賣



打出此卡時，須同時喊出：
**執行有愛，
公義無礙！**

2 執行力

扣押營收



不能對弱勢義務人使用

3 執行力

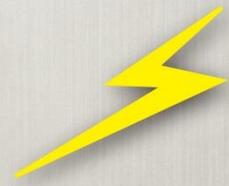
扣押存款



義務人
額外**聲明異議**一次

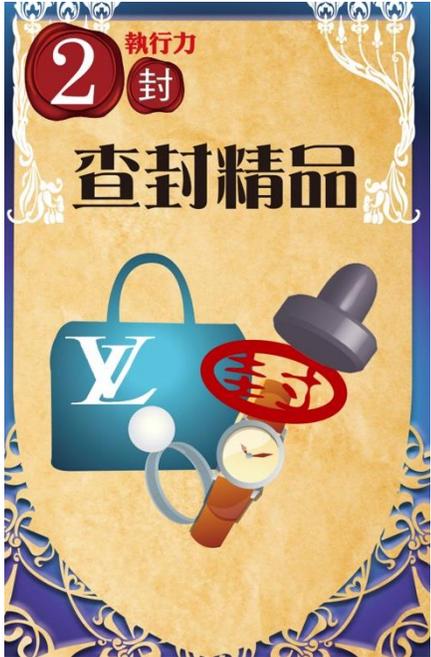
4 執行力

霹靂執行



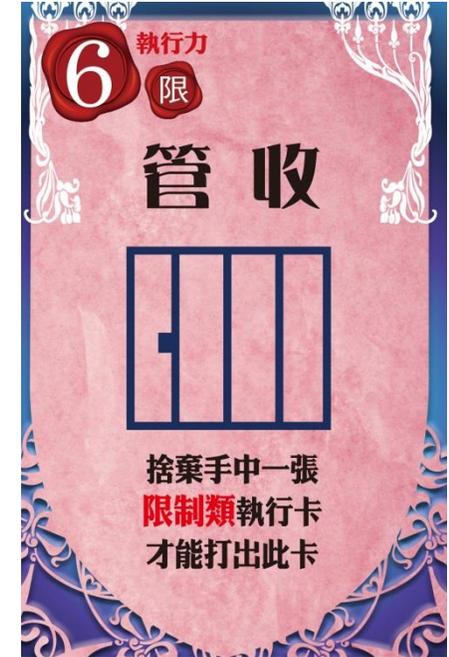
捨棄一張手牌
才能打出此卡

執行卡—查封



查封類執行卡：可搭配【拍賣】，不能對弱勢義務人使用

執行卡——限制



限制類執行卡：多有發動條件，且不能對弱勢義務人使用

執行卡—扶助



扶助類執行卡：僅能對弱勢義務人使用

執行卡—策略

策

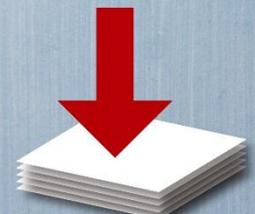
協同辦案



抽2張牌，將1張手牌
送給指定玩家
(此卡可在執行中使用)

策

指定專案



將指定義務人列為
指定玩家的專案

策

延緩執行



指定義務人暫時不能
被執行，直到下次自己
回合開始為止

策

發布新聞



指定義務人獲得
矚目特性，直到下次
自己回合開始為止

執行力
2 策

獎檢公告



將指定義務人列為
自己的專案，以後執行時
計入此卡之執行力
(本回合不能執行此義務人)

策略類執行卡：一整天都可以使用，打出卡片時不佔用時間（上下午）

義務人卡——稅

稅 4 分

劣

難度 3

劣質魚羹大盤商

聲明異議

稅 4 分

小氣

難度 5

小氣大地主

弱點: 查封土地

稅 5 分

投機

難度 5

投機中小企業

★貼心小叮嚀★
投機有風險，欠稅被執行

稅 7 分

逃稅

難度 7

逃稅知名藝人

矚目
(須優先執行)

稅 6 分

騙子

難度 8

詐騙超跑男神

矚目
(須優先執行)
弱點: 查封精品

稅 15 分

吸金

難度 15

吸金財團董事長

大戶
(不能列為專案)
聲明異議

財稅類義務人：分數高，設計較單純

義務人卡—健

健 1 分

難度 4 病

重症病患

弱勢

(查封類、限制類執行卡無效)

健 2 分

獨老

難度 4

獨居老人

弱勢

(查封類、限制類執行卡無效)

聲明異議

健 2 分

窮

難度 5

低收入戶

弱勢

(查封類、限制類執行卡無效)

健 2 分

血汗 難度 6

血汗餐飲業者

假弱勢

(視為弱勢，被識破時翻轉)

幼童由母：囉唆

血汗餐飲業者

9 到職

5 4

健 6 分

借牌

難度 6

借牌名醫

矚目

(須優先執行)

健 7 分

惡質

難度 8

惡質航運業者

矚目

(須優先執行)

健保類義務人：難度高、分數低、弱勢多

義務人卡—罰

分 3
罰
酒駕
難度 4
酒駕者
矚目
(須優先執行)
弱點: 查封車輛

分 5
罰
受刑人
難度 4
受刑人
聲明異議
限制類執行卡無效

分 7
罰
黃牛
難度 4
機場黃牛
聲明異議2次

分 2
罰
違規
難度 5
違規攤販
假弱勢
(視為弱勢, 被識破時翻轉)
轉車牌: 違例
違規攤販
難度 5

分 2
罰
失業
難度 6
失業青年
弱勢
(查封類、限制類執行卡無效)
弱點: 轉介輔導

分 15
罰
黑道
難度 12
黑道酒店大亨
大戶 (不能列為專案)
聲明異議
若抽出【異議駁回】則再抽一張

罰緩類義務人：效果較多樣

義務人卡——費

費 2分

難度 3

欠費

ETC欠費者

★貼心小叮嚀★
超商繳款很便利
莫要漏繳ETC

費 2分

無德 4難度

無德補教業者

假弱勢
(視為弱勢，被識破時翻轉)

聲明異議

無德補教業者

至職 5

費 3分

費 4難度

壞

貨運業慣老闆

矚目
(須優先執行)

費 5分

費 4難度

毒

毒蟲

聲明異議

費 6分

費 6難度

不良回收業者

★貼心小叮嚀★
舉頭三尺有神明
逃漏稅費可不行

費 8分

費 7難度

洗錢跨國企業

矚目
(須優先執行)

聲明異議

費用類義務人：分數、難度較財稅類稍低

義務人卡—雙類別

分 3

稅罰

難度 4

無照

無照網咖業者

弱點: 扣押營收

分 2

稅健

難度 6

落魄小開
假弱勢
(視為弱勢, 被識破時翻轉)

弱點: 扣押營收

分 5

健費

無良

難度 6

無良雇主

弱點: 扣押營收

分 15

罰費

難度 10

黑心油商
大戶
(不能列為專案)

弱點: 扣押營收

雙類別義務人：方便收集公義無礙，因具有雙類別故分數比稍低

小結—善用幫助卡

- 不需記憶每張卡片
 - 遊戲中可直接閱讀卡片文字
 - 參考幫助卡「義務人卡重點說明」
- 遊戲流程比較重要
 - 打卡上班→上午行動→下午行動→晚上
 - 可參考幫助卡「回合卡圖示說明」



常見疑問

- 打出策略卡不計算為行動，每回合可以無限張數打出
- 自己面前的專案義務人，比台上的矚目義務人更優先
- 一張【傳繳通知】可搭配多張拘提
- 一張【拍賣】僅能搭配一張查封卡，且一張查封卡只能搭配一張【拍賣】（同一個東西無法賣出兩次）
- 當台面上有一個矚目義務人被【延緩執行】時，他的矚目效果仍在，如果要跳過他去執行非矚目義務人，必須減分
- 可對同一個義務人同時【發布新聞】及【延緩執行】
- 假弱勢義務人在尚未被識破時，完全視同弱勢，可以使用扶助卡；但如果識破，則不再是弱勢，不能使用扶助卡，在識破前已打出的扶助卡也會失效
- 【協助變賣】和【拍賣】的口號為趣味效果，可以協商不用喊
- 以【指定專案】或【獎檢公告】將義務人列為專案時，若原本已有專案，則直接取代，無庸減分